НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

КАФЕДРА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

Лабораторна робота №2

з дісципліни **«**Комп’ютерна графіка**»**

Виконав:

студент 2 курсу

ФІОТ гр. ІО-21

Кузьменко Володимир

Перевірив:

Саверченко В. Г.

Київ 2014 р.

Тема: об’ємні фігури.

Варіант завдання: 13





Код у системі комп’ютерної алгебри Wolfram Mathematica

Graphics3D[Cylinder[{{0, 0, 0}, {0, 0, 10}}, 5]]



Висновок: програмування фігур різного роду відіграє важливу роль у створенні засобів для графічного представлення даних. Однією з таких фігур є циліндр. Його можна використовувати наприклад для створення гістограм, кругових діаграм.